



LEGENDĂ

- Drumuri existente (DJ, DC, De)
- Drumuri propuse (Largire drumuri existente)
- Centura Timisoara (traseu propus)
- Protectie Centura Timisoara (50,0m+50,0m din ax)
- Sit arheologic
- Natura 2000
- Cale ferata CFR
- Protectie cale ferata 100,0m+100,0m din ax
20,0m+20,0m interdictie de construire
- Linie electrica LEA
- Protectie LEA 18,5m +18,5m din ax interdictie
de construire
- Canale (HCN)
- Padurea Bistra
- Protectie Padurea Bistra 50,0m-interdictie construire
- Terenuri destinate locuirii individuale sau cuplate
- Terenuri destinate locuirii colective
- Terenuri destinate locuirii individuale
sau cuplate cu functiuni complementare
- Terenuri destinate locuirii colective cu
functiuni complementare
- Terenuri destinate serviciilor, institutiilor,
sedii administrative
- Terenuri destinate spatiilor verzi
- Zona verde de agrement
- Zona unitati agricole
- Cimitir
- Locuinte individuale sau cuplate
- Dotari, servicii
- Locuinte individuale sau cuplate cu
functiuni complementare
- Propunere zona locuire individuala sau cuplata
- Propunere zona locuire colectiva
cu functiuni complementare (100mp teren/locuinta)
- Propunere zona agrement si functiuni complementare
- Propunere spatii verzi (parcuri, scuaruri, protectii)
- Propunere intersectie cu sens de giratie
- Propunere traseu pista ciclisti
- Zona interdictie de construire pana la reglementare
profil stradal
- Autostrada Timisoara - Stamura Moravita - Belgrad,
traseu propus
- Limita zona ax central in exteriorul intravilanului
existent prin PUG-uri anterioare
- Limita zona ax central in interiorul intravilanului
existent prin PUG-uri anterioare

Proiect nr.
UMG 245/14

Faza
P.U.G.

Beneficiar
Primaria Comunei Moşniţa Noua

Denumirea proiectului

**PLAN URBANISTIC GENERAL
COMUNA MOŞNIŢA NOUĂ**

Denumirea plansei

UTR 5

Şef proiect arh. urb. **BOTIŞ Radu**

Coordonator ing. **RODINA Ioan**

Proiectat arh. urb. **BOTIŞ Radu**

Desenat arh. urb. **DESPOTOVIC Roxana R.**
arh. **COSOVANU Mihai**

Scara **1: 5000**

Data: **iul. 2022**

Nr. desen